**Guid Struct**

Guid (Globally Unique Identifier) - це структура (struct) в C#, яка представляє унікальний ідентифікатор, що складається з 128-бітного значення. Guid використовується для генерації унікальних ідентифікаторів, які можуть використовуватися для ідентифікації різних об'єктів та елементів в системі.

Guid генерується випадковим чином та має дуже малу ймовірність зіткнення, що дозволяє використовувати його для ідентифікації об'єктів та елементів, таких як записи в базі даних, файлові імена, ідентифікатори сесії та інше.

Структура Guid містить наступні методи та властивості:

* Guid.NewGuid(): створює новий унікальний Guid.
* Guid.ToString(): перетворює Guid на рядок за допомогою відповідного форматування.
* Guid.TryParse(): спробувати перетворити рядок на Guid.
* Guid.Equals(): перевіряє рівність двох Guid.
* Властивість Guid.Empty: повертає порожній Guid, який складається з нулів.

Наприклад, наступний код створює новий унікальний Guid, перетворює його на рядок та виводить на екран:

Guid guid = Guid.NewGuid();

Console.WriteLine(guid.ToString());

Виведення на екран може бути подібним на таке значення: f4a3bc8d-dc80-4eb5-89cc-2c15dbbc0a11.

Це унікальне значення може бути використано для ідентифікації певного об'єкта або елемента.